

SÅ HÄR SPELAR MAN SPELET "BAKTERIESTOPP"

Mål:

"Bakteriestopp" går ut på att så fort som möjligt neutralisera alla "elaka" bakterier genom att lägga en handtvättsbricka över "bakteriebrickorna". Som extra hjälp finns också tre antibiotikabrickor.

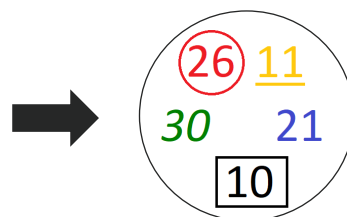
Spelet innehåller:

Instruktioner

52 numrerade spelbrickor, med klistermärken som ser ut såhär

8 handtvättsbrickor

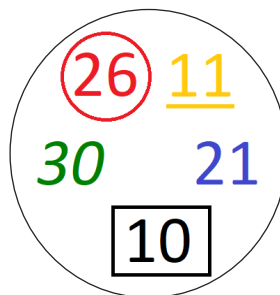
3 antibiotikabrickor



Förbered spelet:

Lägg ut de numrerade spelbrickorna 1–49 enligt figuren nedan.

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

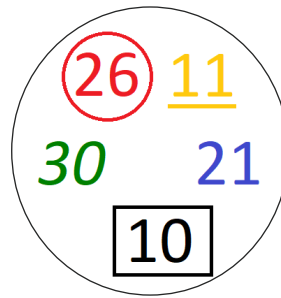


Det finns fem olika färgkoder med **röd**, **gul**, **grön**, **blå** och **svart** sifferkodning. För varje omgång måste man välja vilken färgkod man spelar efter.

Brickorna läggs enligt figuren nedan för vart och ett av de olika utlägg. Till exempel ligger brickan som har märkning som på bilden nedan på följande platser i de fem olika utlägg (platsen i figuren utmärkt med de olika utläggens färger). Varje bricka ligger alltså på olika ställen i figurens rutnät beroende på vilket utlägg man väljer att spela.

Spelregler för Bakteriestopp

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49



Introduktion till spelet:

DET ÄR VIKTIGT ATT SPELLEDAREN HÅLLER DENNA INTRODUKTION!

- DET FINNS BAKTERIER SOM VI BEHÖVER("SNÄLLA") OCH BAKTERIER SOM VI KAN BLI SJUKA AV ("ELAKA")
- "SNÄLLA" BAKTERIER SKA VI VARA RÄDDA OM.
- "ELAKA" BAKTERIER BÖR VI UNDVIKA, T EX GENOM ATT TVÄTTA HÄNDERNA NÄR VI KAN HA TRÄFFAT PÅ DEM.
- OM VI BLIR SJUKA AV BAKTERIER KAN VI IBLAND, MEN INTE ALLTID, BEHÖVA ANTIBIOTIKA.
- ANTIBIOTIKA SKA ANVÄNDAS ANSVARSFULLT OCH BARA NÄR DET VERKLIGEN BEHÖVS, ANNARS ÖKAR RISKEN FÖR ANTIBIOTIKARESISTENS.
- ANTIBIOTIKARESISTENS ÄR NÄR BAKTERIER PÅ NÅGOT SÄTT BLIVIT MOTSTÅNSKRAFTIGA MOT ANTIBIOTIKA.
- NU SKA VI SPELA ETT SPEL SOM GÅR UT PÅ ATT SKYDDA SIG MOT ELAKA BAKTERIER(SMITTOR) PÅ ETT SMART SÄTT!

Spelet börjar:

Spelet kan spelas tillsammans i grupp, eller individuellt. En grupp eller individ spelar per omgång.

Lägg fram handtvättsbrickor och medicinbrickor bredvid spelplanen. **Var noga med att inte visa sista brickan i antibiotikahögen (antibiotika med ett rött kryss över).**

*Projekt "Nya kommunikationsmodeller avseende zoonoser med inriktning till barn och unga".
SVA och 4H 2018*

Spelregler för Bakteriestopp

Deltagarna vänder en första bricka. Under varje bricka finns ett av alternativen:

1. *En bakterie* - kan behandlas med antibiotika. Vänder spelaren på en sådan är spelet slut om inte antibiotika finns till hands.
2. *Ingenting* – indikerar att brickan inte angränsar till en bakterie.
3. *En siffra* – denna visar hur många bakterier som angränsar till brickan i fråga.

Baserat på vad som finns under brickan kan deltagarna välja att:

1. Om en *bakterie* dyker upp, hade deltagarna otur. Använd antibiotika för att behandla. **Men var noga med att förklara att man inte kan slösa med antibiotika i onödan.**
2. Om det är en *tom bricka* kan deltagarna vända alla brickor runt den tomma brickan. Det finns ingen bakterie i närheten.
3. Om det är en *siffra* behöver deltagarna tänka. När bara en bricka är vänd är det svårt att veta var bakterien är, och man kanske vill ta det lite försiktigt och leta sig framåt tills man vet var bakterien finns.

När deltagarna listat ut var en *bakterie* finns lägger man ut en *handtvättsbricka* för att visa att man neutraliserat smittan. Den misstänkta bakteriebrickan ska inte vändas, utan ligger kvar med framsidan nedåt och en handtvättsbricka ovanpå.

Spelets avslutning:

Det finns bara två medicinbrickor som har effekt. Om deltagarna gör mer än två fel utvecklar bakterierna antibiotikaresistens och behandlingen går inte att göra. Spelet är slut och deltagarna har förlorat.

Deltagarna har vunnit spelet när alla brickor är vända och de inte träffat på någon bakterie som inte kunnat åtgärdas genom handtvätt eller antibiotikabehandling.

"Bakteriestopp" är framtaget inom ett samarbetsprojekt mellan SVA och 4H rörande bl.a. sjukdomar som smittar mellan människor och djur. Projektet är finansierat av MSB.

