

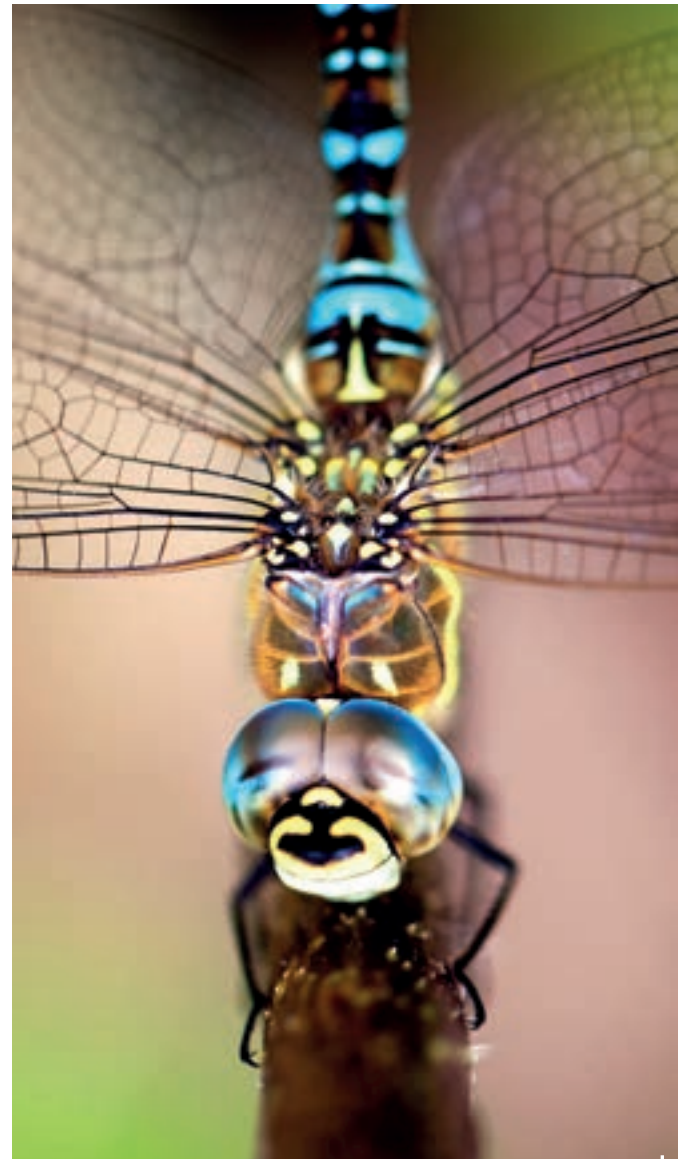
Hämta fyra vita saker. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Hämta en levande insekt oskadd.

Var försiktiga. Alla i laget hjälps  
åt. Om ert lag klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får ni dra  
ett frågekort.



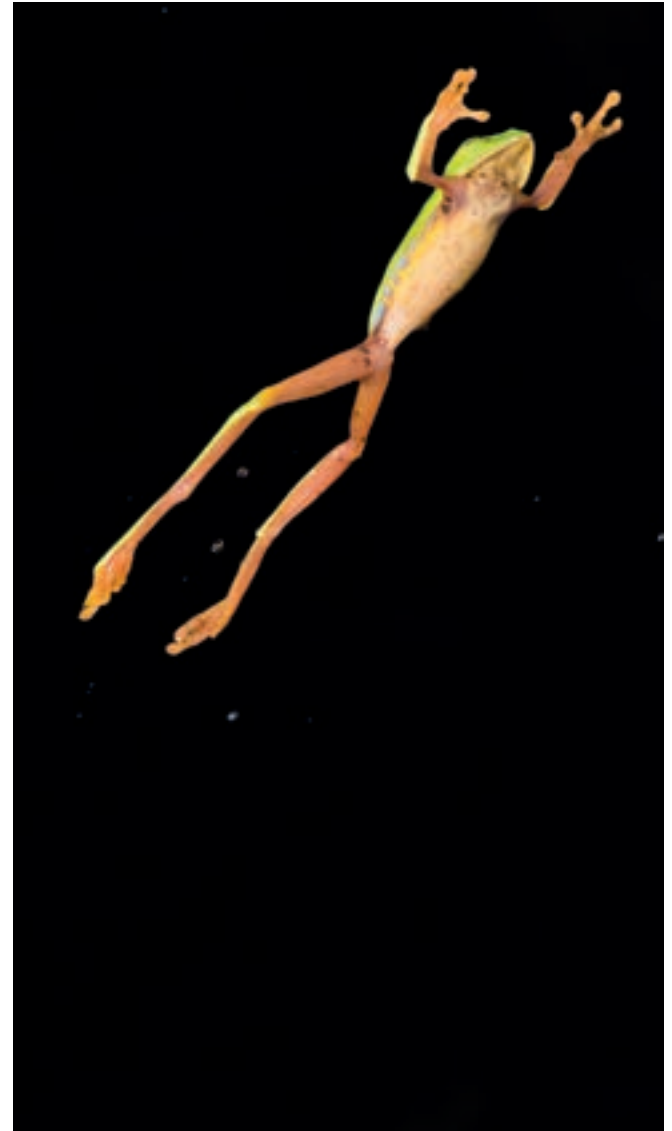
# UTMANINGSKORT

Nämn tre djur som börjar på B. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet hoppar  
över lagets spelpjäs åtta gånger och  
säger en djurart för varje hopp. Om  
hen klarar det här innan timglaset  
har runnit ut så får laget dra ett  
frågekort.



# UTMANINGSKORT

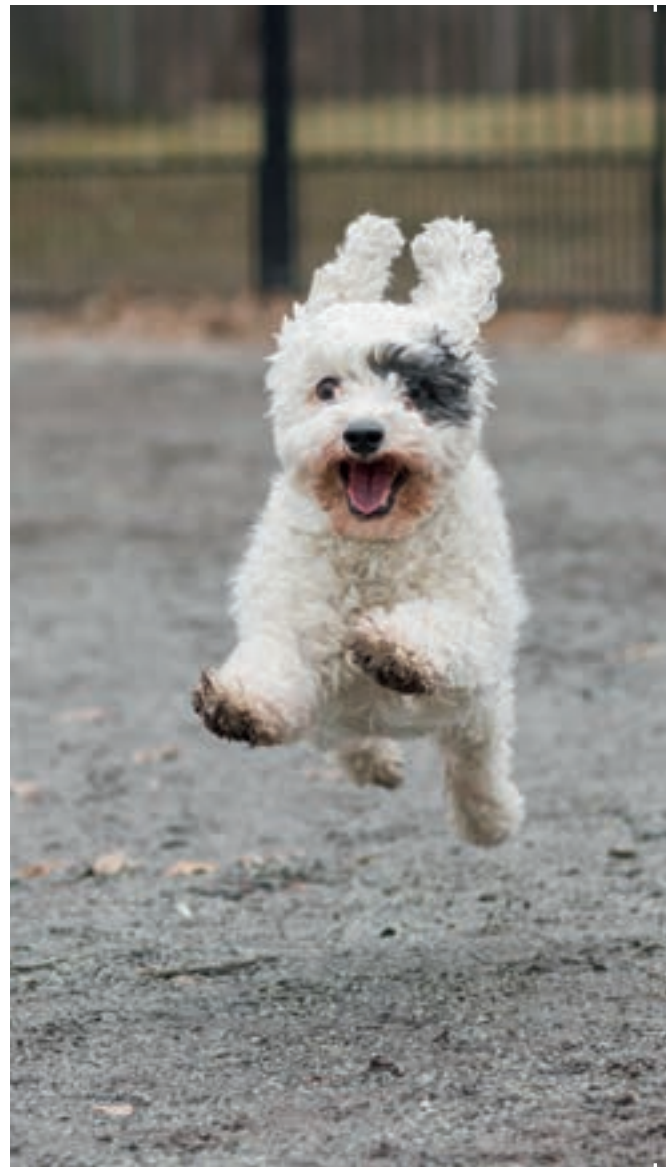
Den som har dragit kortet skakar  
hand med en spelare som har ett  
namn som innehåller bokstaven

A och är minst fyra bokstäver  
långt. Om hen klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får ni dra  
ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vilket lag som hunnit springa flest varv runt spelplanen då timglasets har runnit ut. Det vinnande laget får dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet hämtar  
en växt eller växtdel som börjar  
på T. Om hen klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får laget  
dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Den som har dragit kortet kastar  
tärningen i luften och försöker fånga  
den tio gånger. Om hen klarar det  
här innan timglaset har runnit ut så  
får laget dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT



Alla i laget hämtar varsin pinne  
som är lika lång som ringfingret.  
Om ert lag klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får ni dra  
ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vem som hämtar flest grankottar. Det lag som har hämtat flest grankottar då timglasen har runnit ut får dra ett frågekort.



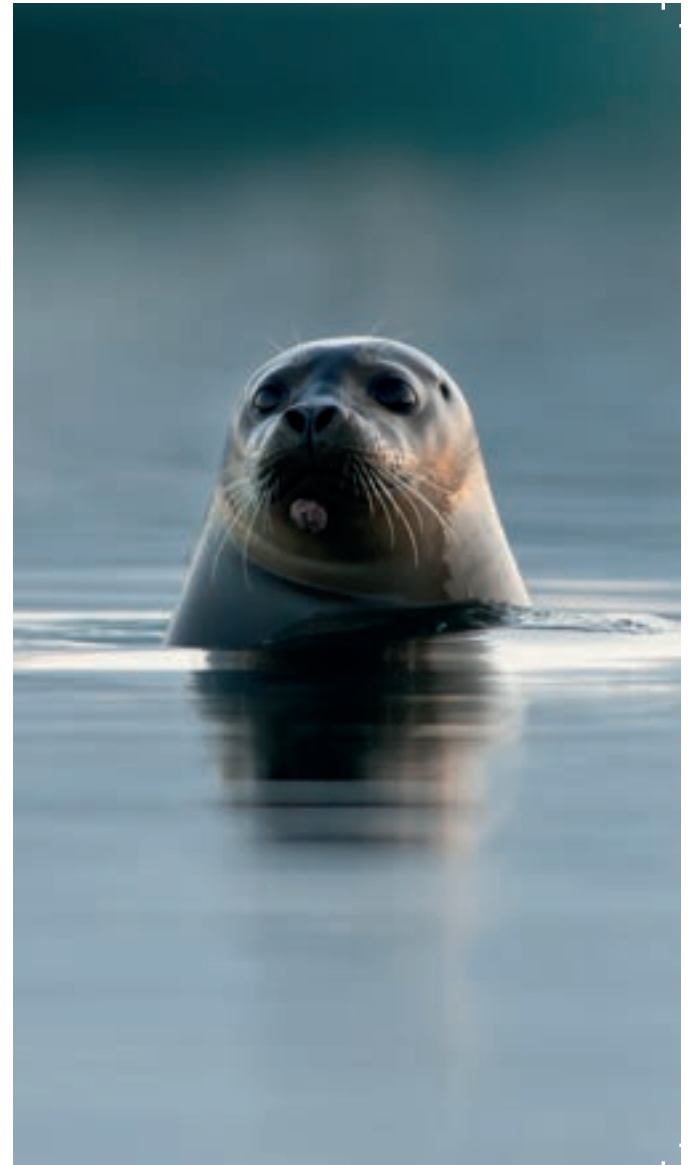
# UTMANINGSKORT

Säg tre ord som rimmar på gris. Alla  
i laget hjälps åt. Om ert lag klarar  
det här innan timglasets sand har runnit ut  
så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Hämta en sak som börjar på  
bokstäverna D, J, U och R. Alla i  
laget hjälps åt. Om ert lag klarar det  
här innan timglaset har runnit ut så  
får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Tävla med alla lag om vilket lag som kommer längst då alla i laget får ta fem steg. Den ena lagkamraten tar vid där den andra stannade. Det lag som har kommit längst när timglaset har runnit ut får dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Säg en maträtt som man kan laga  
utomhus och nämn tre ingredienser  
som ingår. Alla i laget hjälps åt.  
Om ert lag klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får ni dra  
ett frågekort.



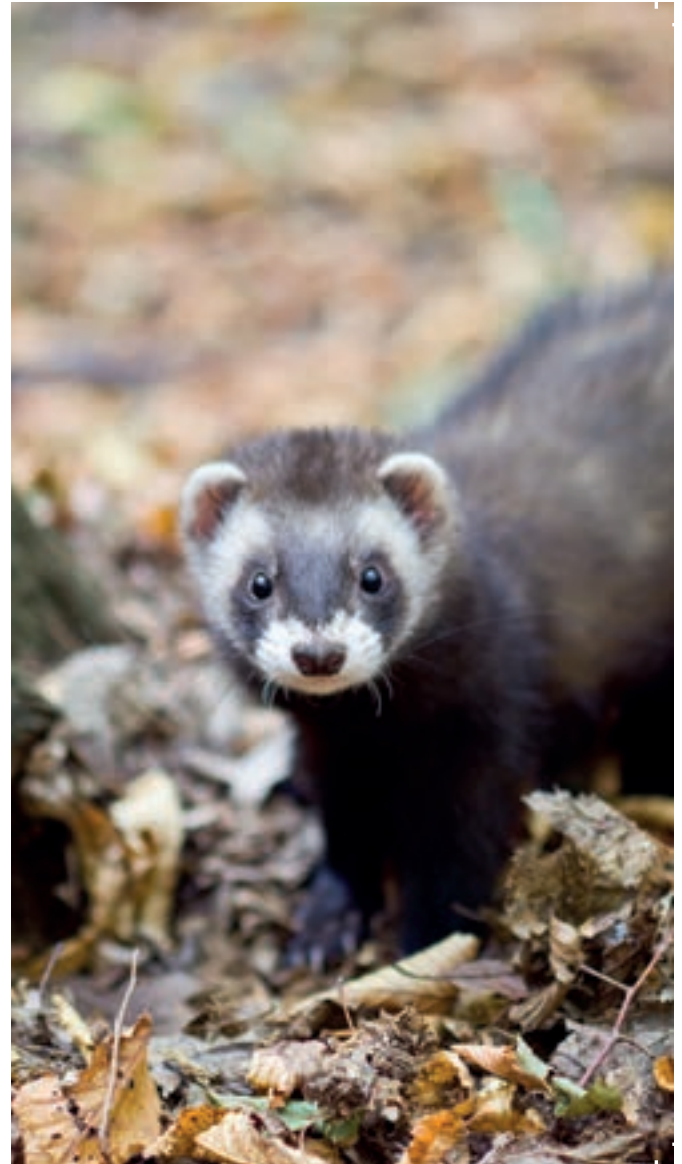
# UTMANINGSKORT

Hämta minst ett björklöv. Alla i laget  
hjälpas åt. Om ert lag klarar det här  
innan timglaset har runnit ut så får  
ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Hämta minst ett tallbarr. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Bygg en hög av kottar som är minst  
lika hög som en handflata. Alla i  
laget hjälps åt. Om ert lag klarar det  
här innan timglaset har runnit ut så  
får ni dra ett frågekort.



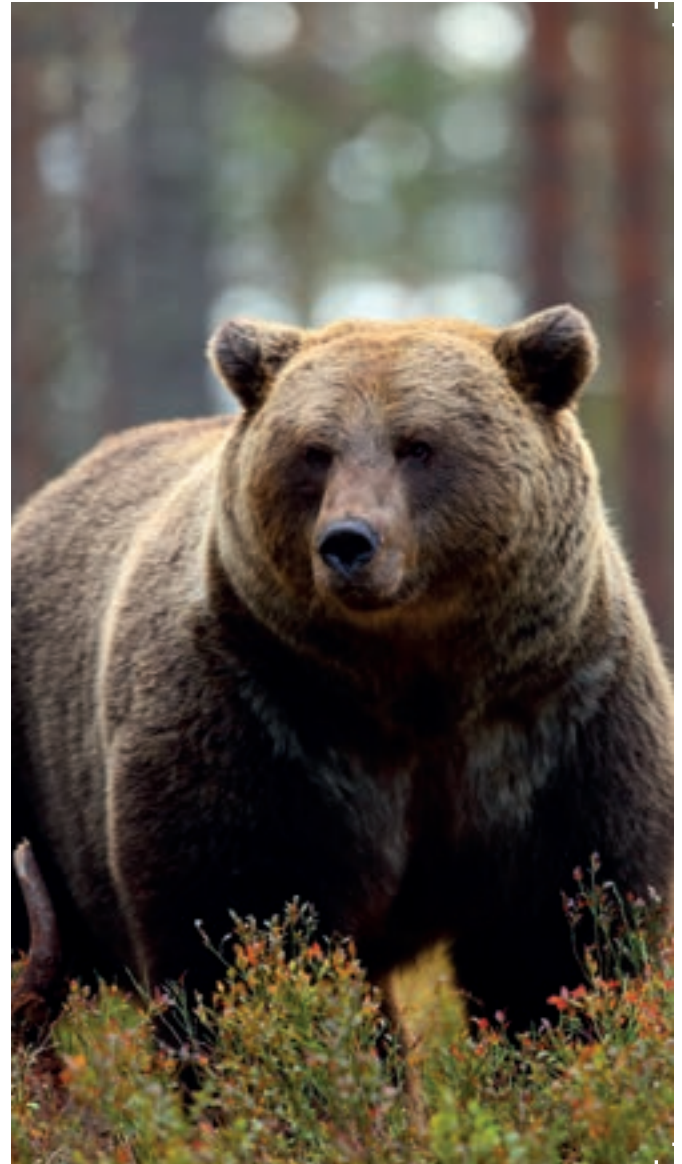
# UTMANINGSKORT

Nämn fyra olika trädsorter. Alla i laget hjälps åt. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Den som dragit kortet kastar en brun sak i luften och fångar den fem gånger. Om hen klarar det här innan timglasets har runnit ut så får laget dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Välj ut en gren eller kvist på ett träd  
och försök få en sten, ett löv, en  
kotte och en pinne att stanna kvar  
på den. Alla i laget hjälps åt. Om allt  
sitter kvar då timglasets har runnit ut  
så får laget dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT

Plocka något från naturen, ställ er vid er spelpjäs och försök träffa den röda platta som ligger tre plattor bort. Alla i laget får försöka. Om ert lag klarar det här innan timglaset har runnit ut så får ni dra ett frågekort.



# UTMANINGSKORT



Gör en cirkel av pinnar eller kvistar  
runt er spelpjäs. Alla i laget hjälps  
åt. Om ert lag klarar det här innan  
timglaset har runnit ut så får ni dra  
ett frågekort.

# UTMANINGSKORT